

Varlıkların Hareket Özellikleri 3

Boşlukları Tamamlayalım

yavaşlama	dönme	canlıların	sallanma
etkiye	Cansız	hızlanma	yön değiştirme

1. Duran bir topa vurursak..... hareketi yapar.
2. Hareket etmek.....ortak özelliğidir.
3. Salıncak.....hareketi yapar.
4. Dünyamızhareketi yapar.
5. Durağa yaklaşan bir dolmuş..... hareketi yapar.
6. Kavşaktan dönen araba..... hareketi yapar.
7.varlıklar hareket edemezler.
8. Cansız varlıkların hareket etmesi için dışarıdan birihtiyaç vardır.

Doğru mu? Yanlış mı?

- () Helikopterin pervanesi dönme hareketi yapar.
- () Cansız varlıkların hareket edebilmesi için dışarıdan bir etkiye ihtiyaç vardır.
- () Kalkışa başlayan bir uçak yavaşlama hareketi yapar.
- () Durağa yaklaşan yolcu otobüsü hızlanır.
- () Kırmızı ışığa yaklaşan araba hızlanma hareketi yapar.
- () Bazı varlıkları çekerek hızını azaltabiliriz.
- () Bir araba viraja girince yön değiştirmeye başlar.
- () Beşiği itersek, sallanma hareketi yapar.
- () Bitkiler hareket etmezler.

Varlıkların Hareket Özellikleri

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.

Aşağıdaki varlıkların hareketleri ile ilgili bilgiler karışık olarak verilmiştir. Hareketlerin başlarındaki numarayı ilgili hareket özelliğinin altındaki boşluğa yazınız.

1. Kaydırdıktan kayan çocuk
2. Yere çarpan top
3. Yokuş çıkan otomobil
4. Dünyamızın hareketi
5. Saat sarkacının hareketi
6. Viraja giren otomobil
7. Rüzgarda dalgalanan bayrağın hareketi
8. Yel değirmeninin hareketi
9. Perona giren trenin hareketi
10. Kalkış yapan uçağın hareketi
11. Dik olarak yukarı atılan topun hareketi
12. Atletizm yarışlarındaki sporcular
13. Topağın hareketi
14. Hamakta sallana kişinin hareketi
15. Rüzgarda sallanan ağaçların hareketi
16. Balerinin yaptığı hareket
17. Dala konmakta olan kuş
18. Balkondan aşağıya atılan top
19. Havaalanına iniş yapan uçak
20. Kale direğine çarpan top
21. Perondan kalkan tren
22. U dönüşü yapan otomobil
23. Kaydırdıktan kayan çocuk
24. Yüksekten kayan kayakçı
25. Rüzgar gülünü hareketi

Hızlanma	Yavaşlama	Dönme	Sallanma	Yön Değiştirme